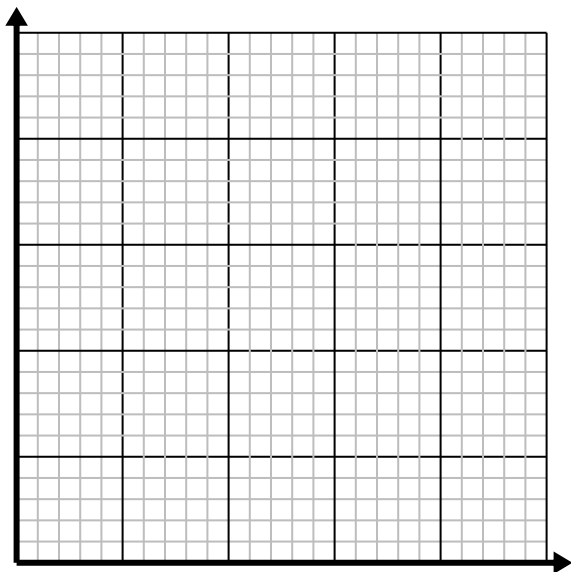
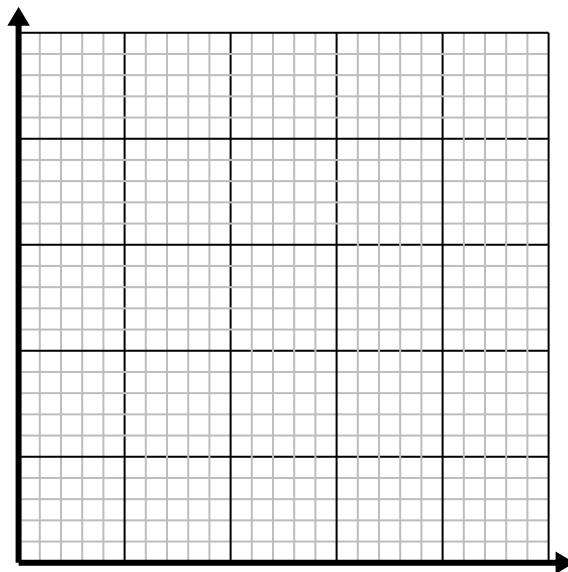


**Resuelve cada problema.**

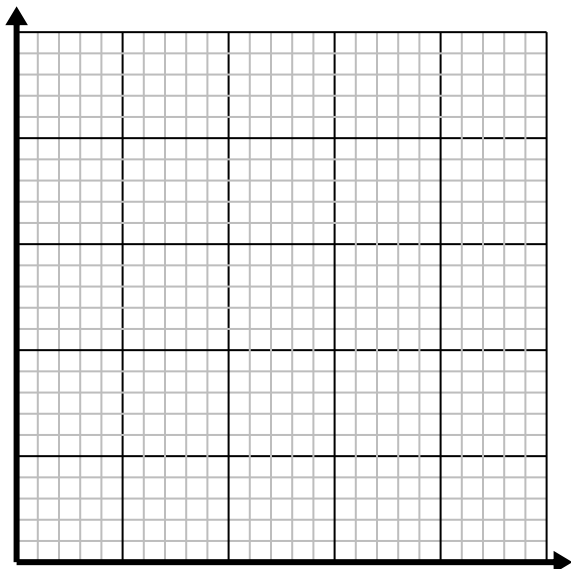
- 1) Para cada camisa fabricada se utilizan 3 botones.
Cree una tabla que muestre los botones necesarios para confeccionar 5 camisetas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



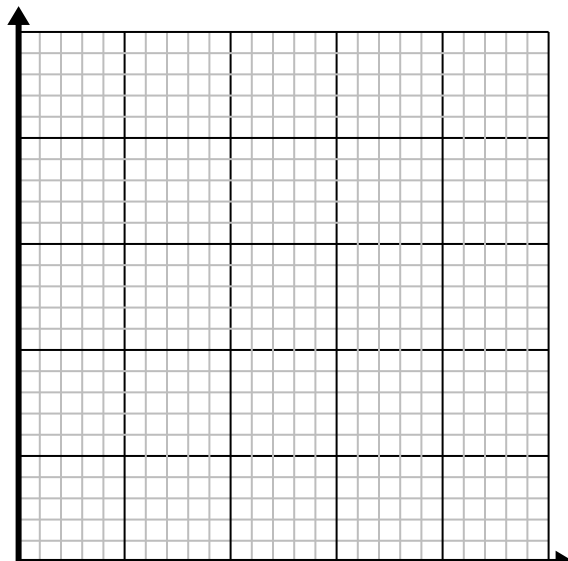
- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 3 puntos.
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 3) Cada caja de caramelos tiene 2 caramelos.
Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.



- 4) Por cada taza de harina se pueden hacer 3 lotes de galletas.
Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

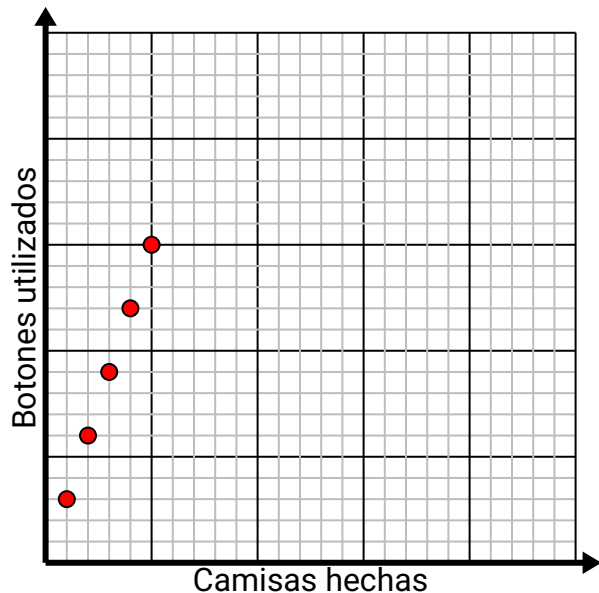


**Resuelve cada problema.**

- 1) Para cada camisa fabricada se utilizan 3 botones.

Cree una tabla que muestre los botones necesarios para confeccionar 5 camisetitas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

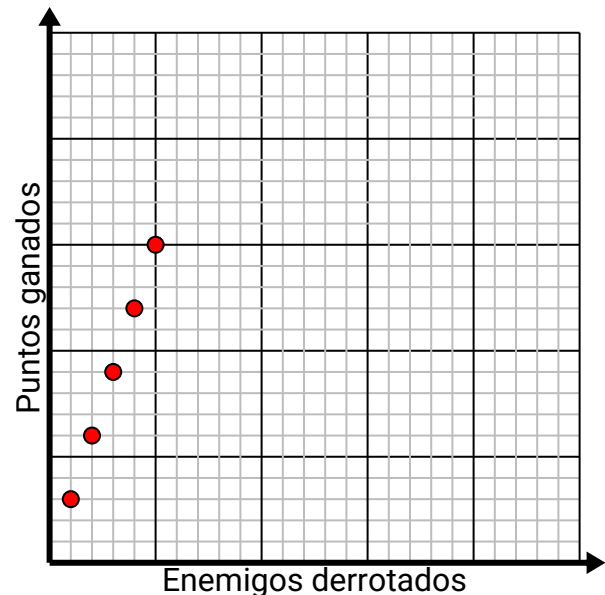
Camisas hechas	1	2	3	4	5
Botones utilizados	3	6	9	12	15



- 2) Por cada enemigo derrotado, se obtienen 3 puntos.

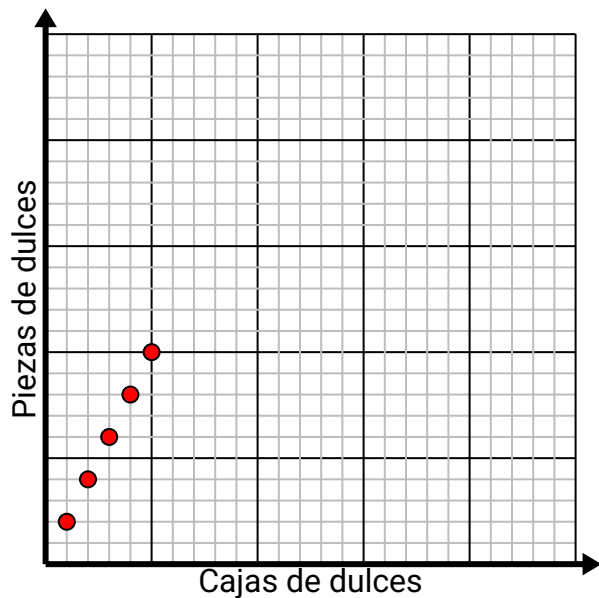
Cree una tabla que muestre los puntos ganados por destruir hasta 5 enemigos, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Enemigos derrotados	1	2	3	4	5
Puntos ganados	3	6	9	12	15



- 3) Cada caja de caramelos tiene 2 caramelos.
- Cree una tabla que muestre las piezas de dulces en hasta 5 cajas, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Cajas de dulces	1	2	3	4	5
Piezas de dulces	2	4	6	8	10



- 4) Por cada taza de harina se pueden hacer 3 lotes de galletas.
- Cree una tabla que muestre los lotes de galletas que se pueden preparar con hasta 5 tazas de harina, luego trace los valores en el plano de coordenadas.

Tazas de harina	1	2	3	4	5
Lotes de galletas	3	6	9	12	15

