



Resuelve cada problema.

- 1) Mientras jugaba un videojuego, Humberto derrotó a 6 enemigos. Cada enemigo le valió 3 puntos. Luego obtuvo otros 5 puntos por completar el nivel. ¿Cuántos puntos ganó en total?
- 2) Una profesora de música tenía 3 grabadoras, pero decidió comprar 4 cajas más y cada caja tenía 5 grabadoras. ¿Cuántas grabadoras tenía 4 después de comprar las cajas?
- 3) Leonardo ganó 9 dólares por cada césped que cortó. Si cortó 4 céspedes y ya tenía 2 dólares ahorrados, ¿cuánto dinero tiene en total?
- 4) Una tienda de mascotas vendió 3 gatitos y 1 cachorro durante el fin de semana. Los gatitos se vendieron por \$2 cada uno y el cachorro se vendió por \$5. ¿Cuánto dinero ganaron vendiendo las mascotas?
- 5) Alejandra trabajaba como empacador en la tienda de comestibles donde ganaba \$6/h. Si trabajó durante 5 horas y también ganó \$7 en propinas, ¿cuánto dinero ganó?
- 6) El hermano de Sofía tenía 4 caramelos. Sofía tenía 5 cajas con 7 piezas cada una. ¿Cuántas piezas tenían en total?
- 7) Uriel tenía 9 cajas de juguetes. Cada caja tenía 7 juguetes. Más tarde, Uriel compró 6 más juguetes. ¿Cuántos juguetes tenía en total?
- 8) Paulo gastó \$5 en un juego de mesa y luego compró 6 figuras acción por \$4 cada una. ¿Cuánto dinero gastó en el juego y las figuras?
- 9) Un panadero preparó 6 lotes de galletas con chispas de chocolate. Cada lote tenía 3 galletas. Luego hizo 5 galletas de avena adicionales por si alguien no quería chispas de chocolate. ¿Cuántas galletas horneó en total?
- 10) En una convención de cómics, Valentina quería comprar 9 cómics, pero cada uno cuesta 4 dólares, además le cuesta 2 para poder entrar. ¿Cuánto dinero debería llevar para poder entrar y comprar lo que quiera?

Respuestas

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____



Problemas de dos pasos

Nombre: **Clave De Respuestas**

Resuelve cada problema.

- 1) Mientras jugaba un videojuego, Humberto derrotó a 6 enemigos. Cada enemigo le valió 3 puntos. Luego obtuvo otros 5 puntos por completar el nivel. ¿Cuántos puntos ganó en total?
 $6 \times 3 = 18$
 $18 + 5 = 23$
- 2) Una profesora de música tenía 3 grabadoras, pero decidió comprar 4 cajas más y cada caja tenía 5 grabadoras. ¿Cuántas grabadoras tenía 4 después de comprar las cajas?
 $4 \times 5 = 20$
 $20 + 3 = 23$
- 3) Leonardo ganó 9 dólares por cada césped que cortó. Si cortó 4 céspedes y ya tenía 2 dólares ahorrados, ¿cuánto dinero tiene en total?
 $4 \times 9 = 36$
 $36 + 2 = 38$
- 4) Una tienda de mascotas vendió 3 gatitos y 1 cachorro durante el fin de semana. Los gatitos se vendieron por \$2 cada uno y el cachorro se vendió por \$5. ¿Cuánto dinero ganaron vendiendo las mascotas?
 $3 \times 2 = 6$
 $6 + 5 = 11$
- 5) Alejandra trabajaba como empacador en la tienda de comestibles donde ganaba \$6/h. Si trabajó durante 5 horas y también ganó \$7 en propinas, ¿cuánto dinero ganó?
 $5 \times 6 = 30$
 $30 + 7 = 37$
- 6) El hermano de Sofía tenía 4 caramelos. Sofía tenía 5 cajas con 7 piezas cada una. ¿Cuántas piezas tenían en total?
 $5 \times 7 = 35$
 $35 + 4 = 39$
- 7) Uriel tenía 9 cajas de juguetes. Cada caja tenía 7 juguetes. Más tarde, Uriel compró 6 más juguetes. ¿Cuántos juguetes tenía en total?
 $9 \times 7 = 63$
 $63 + 6 = 69$
- 8) Paulo gastó \$5 en un juego de mesa y luego compró 6 figuras acción por \$4 cada una. ¿Cuánto dinero gastó en el juego y las figuras?
 $6 \times 4 = 24$
 $24 + 5 = 29$
- 9) Un panadero preparó 6 lotes de galletas con chispas de chocolate. Cada lote tenía 3 galletas. Luego hizo 5 galletas de avena adicionales por si alguien no quería chispas de chocolate. ¿Cuántas galletas horneó en total?
 $6 \times 3 = 18$
 $18 + 5 = 23$
- 10) En una convención de cómics, Valentina quería comprar 9 cómics, pero cada uno cuesta 4 dólares, además le cuesta 2 para poder entrar. ¿Cuánto dinero debería llevar para poder entrar y comprar lo que quiera?
 $9 \times 4 = 36$
 $36 + 2 = 38$

Respuestas

1. **23**
2. **23**
3. **38**
4. **11**
5. **37**
6. **39**
7. **69**
8. **29**
9. **23**
10. **38**



Problemas de dos pasos

Nombre:

Resuelve cada problema.

29

38

69

23

11

39

23

37

Respuestas

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____

- 1) Mientras jugaba un videojuego, Humberto derrotó a 6 enemigos. Cada enemigo le valió 3 puntos. Luego obtuvo otros 5 puntos por completar el nivel. ¿Cuántos puntos ganó en total?

- 2) Una profesora de música tenía 3 grabadoras, pero decidió comprar 4 cajas más y cada caja tenía 5 grabadoras. ¿Cuántas grabadoras tenía 4 después de comprar las cajas?

- 3) Leonardo ganó 9 dólares por cada césped que cortó. Si cortó 4 céspedes y ya tenía 2 dólares ahorrados, ¿cuánto dinero tiene en total?

- 4) Una tienda de mascotas vendió 3 gatitos y 1 cachorro durante el fin de semana. Los gatitos se vendieron por \$2 cada uno y el cachorro se vendió por \$5. ¿Cuánto dinero ganaron vendiendo las mascotas?

- 5) Alejandra trabajaba como empacador en la tienda de comestibles donde ganaba \$6/h. Si trabajó durante 5 horas y también ganó \$7 en propinas, ¿cuánto dinero ganó?

- 6) El hermano de Sofía tenía 4 caramelos. Sofía tenía 5 cajas con 7 piezas cada una. ¿Cuántas piezas tenían en total?

- 7) Uriel tenía 9 cajas de juguetes. Cada caja tenía 7 juguetes. Más tarde, Uriel compró 6 más juguetes. ¿Cuántos juguetes tenía en total?

- 8) Paulo gastó \$5 en un juego de mesa y luego compró 6 figuras acción por \$4 cada una. ¿Cuánto dinero gastó en el juego y las figuras?